

# Règles du jeu – Hockey 3 contre 3

## Règlements du jeu :

1. Le hockey sera joué selon les règlements ordinaires du hockey, sauf indication contraire.
2. Le port du protège-cou et de l'équipement complet est obligatoire. Le port du protège-dents est fortement recommandé.
3. Lorsque le sifflet se fait entendre pour un « changement de possession » : Tous les joueurs de l'équipe adverse devront reculer suffisamment afin de permettre à un membre de l'équipe non-fautive (ou l'équipe dont le gardien immobilise la rondelle) de relancer le jeu avec la rondelle. Si les joueurs qui ont le contrôle ne tentent pas une sortie de zone dans un délai de cinq secondes, l'équipe adverse peut attaquer.
4. Si un but est marqué, le sifflet se fera entendre et on procède à un **changement de possession**. L'équipe qui a marqué un but doit reculer et permettre à l'autre équipe de reprendre le contrôle et amorcer une attaque.
5. Le contact physique SEULEMENT est permis dans toutes les divisions (pour clarification seulement) : Aucune MISE EN ÉCHEC. Le contact indirect est permis. Le contact direct n'est pas autorisé. Aucun contact n'est autorisé lorsqu'en mouvement dans l'autre direction.
6. Durée d'un match : Périodes et temps d'exécution : un match consistera en une période de jeu de 22 minutes en temps continu. Au début de la partie, il y aura une période d'échauffement de deux minutes.
7. Temps d'arrêt : Aucun temps d'arrêt ne sera permis.
8. Rondelle morte à la sonnerie : Lorsque la sonnerie se fait entendre après le délai d'une minute trente secondes pour signaler un changement de ligne, la rondelle est considérée comme morte. Cela signifie qu'un but marqué après la sonnerie ne comptera pas. Les joueurs doivent effectuer un changement et d'autres joueurs doivent s'amener sur la surface de jeu.

## Punitions :

1. *Tirs de pénalités* --- Dans la mesure du possible, le tir de pénalité doit être décoché par le joueur qui a subi la faute.
2. *Pénalités mineures* --- Un tir de pénalité est accordé. La rondelle sera placée au centre et le joueur doit s'avancer rapidement pour décocher le tir. Les joueurs de l'équipe adverse doivent rester à l'écart afin de permettre le lancer sans défensive. Si le tir est raté, l'équipe adverse obtient le contrôle et relancer le jeu. Le joueur fautif doit quitter la patinoire (et retourner au banc de son équipe).
3. *Pénalités majeures* --- *inconduite et coup par en arrière* : Le joueur fautif sera expulsé de la partie et il sera sujet à d'autres conséquences (suspension ou expulsion du tournoi. Un tir de pénalité sera accordé.
4. *Tentative de blesser et bagarre* : Suspension pour le reste du tournoi. Un tir de pénalité sera accordé.
5. *Pénalités mineures doubles* : Les deux joueurs seront chassés de la patinoire. Aucun tir de pénalité ne sera accordé à aucune des équipes.
6. Le gardien de but doit jouer la rondelle et ne peut arrêter le jeu à l'extérieur de son cercle. Sinon, une pénalité mineure (tir de pénalité).

## Vestiaires

### **Règles de conduite :**

Afin de clarifier les règles de conduite appropriée dans les vestiaires, nous demandons à tous les parents d'observer ces quelques lignes de conduite pendant l'année. Veuillez lire les consignes suivantes et communiquer avec nous si vous avez des questions ou des inquiétudes.

1. En tout temps, il devrait toujours y avoir deux adultes en présence dans le vestiaire. La règle de supervision à deux adultes (Two-deep rule) soit observée en tout temps. Cette règle stipule qu'aucun adulte (homme ou femme) ne doit se trouver seul dans un vestiaire en présence des joueurs (à moins que cet adulte ne soit avec son (ses) propre(s) enfant(s)).
2. Pour les catégories Initiation et Novice, les vestiaires sont mixtes. Pour les divisions mixtes Atome, Pee-wee, Bantam et Midget, des vestiaires séparés sont offerts pour les participants de sexe féminin.
3. Les superviseurs qui surveillent leurs enfants dans les vestiaires peuvent être de sexe masculin ou féminin pour les divisions Initiation et Novice; toutefois, ils devront être du même sexe dans un vestiaire pour les divisions Atome à Midget. Si vous devez attacher des patins mais que vous ne pouvez pas entrer dans le vestiaire de sexe opposé, veuillez demander une chaise auprès du personnel afin que vous puissiez attacher les patins dans le corridor à l'extérieur du vestiaire de votre enfant.
4. Sous aucun prétexte vous ne devez laisser votre enfant à la patinoire sans supervision à moins qu'il ne soit âgé d'au moins 14 ans. Ce programme n'est pas conçu pour une supervision constante, comme c'est le cas lors d'un camp d'été de hockey ou un programme similaire.
5. Il y aura au moins deux équipes dans un vestiaire.